

Program szkolenia

Gra symulacyjna „Zarządzanie innowacyjnym przedsiębiorstwem”

Dzień pierwszy

9.00 – 9.15 *Powitanie i agenda zajęć: cele szkolenia, oczekiwane rezultaty, plan i organizacja zajęć*

9.15 -10.30 *Wprowadzenie do gry – prezentacja przypadku biznesowego; prezentacja zagadnień dotyczących zarządzania strategicznego*

Przypomnienie (w nawiązaniu do materiału dostarczonego uczestnikom wyprzedzająco na tydzień przed terminem zajęć) najważniejszych informacji dotyczących firmy stanowiącej przypadek biznesowy w grze. Kluczowe zagadnienia przedstawiane na tym etapie to: ocena i analiza rynku, ocena portfela produktów, ocena pozycji strategicznej (modele analizy strategicznej), koncepcje zarządzania strategicznego.

10.30 – 11.00 *Warsztat dotyczący strategii IP*

Ćwiczenie warsztatowe skoncentrowane na budowaniu strategii IP, w tym również w kontekście zarządzania strategicznego firmą, która wprowadzana nowe produkty na rynek / komercjalizuje wyniki prac badawczo – rozwojowych.

(11.00 – 11.15 Przerwa kawowa)

11.15 – 13.00 *Sesja nr 1 gry symulacyjnej – formułowanie strategii i planowanie pierwszego roku*

Rok pierwszy stanowi okres wprowadzający, umożliwiający rozpoznanie warunków gry i sytuacji wyjściowej. Zespoły mają te same pozycje startowe, a analiza informacji i planowanie powinny prowadzić do przyjęcia solidnej koncepcji rozwoju strategicznego.

13.00 – 14.00 Lunch

14.00 – 15.00 *Prezentacja zagadnień dotyczących zarządzania finansowego*

Zagadnienia finansowe stanowią wspólną platformę komunikacji, unifikującą poszczególne obszary funkcjonalne w biznesie oraz zapewniają skuteczny pomiar efektywności działań, podejmowanych w grze przez uczestników. Szerzej omówione będą następujące tematy: sprawozdanie finansowe –



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



zastosowania, odbiorcy i kluczowe elementy, rachunek zysków i strat, bilans, rachunek przepływów pieniężnych, analiza sprawozdań finansowych, metody i źródła finansowania działalności firmy.

(15.00 – 15.15 Przerwa kawowa)

15.15 – 18.00 Sesja nr 2 gry symulacyjnej – weryfikacja wyników pierwszego roku i planowanie drugiego roku

Przedstawimy i omówimy wyniki uzyskane przez zespoły w pierwszym roku gry. Równocześnie, uzyskane rezultaty pozwolą poznać „odpowiedź” rynku na przyjęte założenia i strategie oraz wynikające z nich decyzje. Planowanie działań w drugim roku daje szansę dokonania korekt strategii, rewizji planów i podjęcia decyzji umożliwiających powiększenie przewagi konkurencyjnej lub zdobycie jej.

Dzień drugi

9.00 – 9.30 Omówienie dotychczasowych wyników, wnioski istotne dla planowania ostatniego roku gry

9.30 -13.00 Sesja nr 3 gry symulacyjnej – planowanie trzeciego roku

Znajomość wszystkich reguł gry uzyskana w dwóch sesjach pozwoli podejmować w trzecim roku radykalne decyzje, prowadzące do wielkich zysków lub równie wielkich strat. Dlatego warto uważnie przeanalizować dotychczasowe działania własne oraz wyniki konkurentów w celu zdiagnozowania zbędnego ryzyka i wypracowania możliwe racjonalnych decyzji.

(11.00 – 11.15 Przerwa kawowa)

13.00 – 14.00 Lunch

14.00 – 16.00 Weryfikacja wyników trzeciego roku, podsumowanie wyników gry, wnioski z ćwiczeń, omówienie działań zespołów i wygrywających strategii



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY

